Каскадные модели ПО

Waterfall – каждый этап идет за другим, подробная документация.

SCRUM – в конце спринта имеется готовый продукт, гибкое изменение требований, быстрое реагирование на изменение трендов, бюджет не фиксирован.

Спринт – период в две недели, за который реализовывается какой-либо готовый продукт (окно, модуль и т.д.).

Основные этапы разработки ПО:

1. Анализ
2. Разработка
3. Сборка
4. Тестирование
5. Развертывание
6. Релиз (деплой)
7. Сопровождение
8. Мониторинг

DevOps – бесперебойная поставка ПО с помощью непрерывной интеграции рабочих процессов. Ускоряет этапы разработки, снижает ошибки, связанные с человеческим фактором.

DevSecOps – интегрирует безопасность в процессы разработки и автоматизации.

Инфраструктура как код – методология, которая предлагает использовать архитектурный подход к управлению инфраструктурными ресурсами.

CI/CD – методология разработки по, целью которой является автоматизация и ускорение процесса разработки. Цель – обеспечить быстрое время от идеи до развертывания новых функций или исправлений ошибок, с учетом меньшей вероятности ошибок и конфликтов.

Состав CI/CD

* Непрерывная интеграция
* Непрерывная доставка
* Непрерывное развертывание

Преимущества:

1. Ускорение процесса разработки
2. Улучшение качества ПО
3. Снижение рисков